

Amenajarea și decorarea locuinței



BINE AȚI VENIT!

Această lecție ne prezintă amenajarea și decorarea unei locuințe.



OBIIECTIVE

- Să explicați ce este amenajarea locuinței?
- Să explicați ce factori influențează estetica unei locuințe?
- Să enenumerați elementele bugetului financiar.



Amenajarea locuinței

Modul de amenajare a locuinței trebuie să exprime personalitatea familiei.

Se poate reamenaja o casă, combinând mai multe stiluri..

Foarte popular în ultimii ani este stilul rustic, folosit în completarea locuințelor amenajate în stil modern. ..



Stiluri de amenajare





Estetica interioară a unei locuințe este influențată de mai mulți factori .

Piese vechi de mobilier pot fi restaurate prin pictură, gravare. Dacă la pardoseală, pereți și mobilier, s-au folosit alb sau culori neutre, canapeaua, pernele de decor, perdeaua pot fi colorate.

Pentru a crea un spațiu confortabil, nu se păstrează piesele de mobilier inutile.



Restaurarea mobilierului vechi



- Amenajarea sau decorarea locuinței este o activitate complexă care implică timp și resurse financiare destul de importante
- De asemenea, este recomandat să apelăm la specialiști în domeniu, deoarece există o serie de reguli de bază în designul interior de care trebuie să ținem seamă pentru reușita amenajării/decorării.



Decorarea și amenajarea locuinței



Decorator de locuințe



La alcătuirea **bugetului financiar** necesar amenajării/decorării locuinței stabilim:

Venituri: surse proprii sau obținute din vânzarea unor piese de mobilier vechi care sunt înlocuite.

Cheltuieli pentru: proiectul de amenajare și autorizații; materiale pentru modernizarea/repararea instalațiilor; materiale pentru finisaje, refacerea tâmplăriei; mobilier și corpuri de iluminat, perdele, draperii, decorațiuni; manopera lucrărilor.

Economii se pot face dacă executăm singuri o parte din lucrări, recondiționând unele obiecte.



Proiectare venituri-cheltuiei-economii



Dacă ați parcurs materialul, realizați un mic conspect pe care să-l notați și în caietele voastre.

