

INFO 6.
11-15 mai

Exerciții structuri repetitive cu contor

1. Manual pagina 87, ex. 4.

4. Un lift coboară de la etajul x la etajul y . Descrie un algoritm care afișează etajele pe care le parcurge liftul.

Date de intrare: x - numărul etajului de la care pornește ascensorul,
 y - numărul de etaje unde ajunge liftul

Date de ieșire: numărul de etaje pe care trece liftul. Pl. K

Soluție în limbaj natural: Creăm variabile x , y . Citim valoarea la x , y .

Setăm valoarea lui k la x .

Determinăm prin câte etaje trece liftul și scădem din k unu și scriem valoarea k de câte ori am calculat.

Exemplu: $x = 10$, $y = 5$

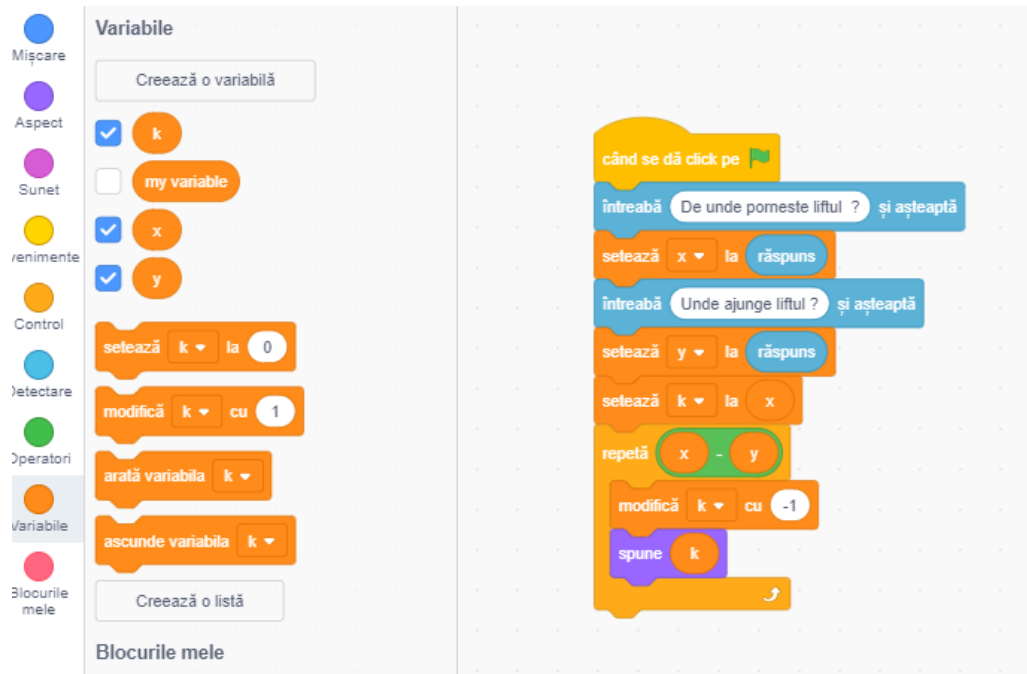
$k = 10$

Trece prin cele 9,8,7,6,5 etaje, adică 5 etaje, adică **etajele $x-y$. repetă de $x-y$ ori:**

$k=k-1$

afișează k

Scratch



temă: Pagina 87, ex 9.

Rezolvați cât mai multe puzzle de pe:

<https://studio.code.org/s/course4/stage/6/puzzle/1>