

Algoritmusok - Feladatok

84/9

9. Egy versenyen minden versenyző sapkát kap, a következő szabály szerint: az első versenyző pirosat, a második kéket, a harmadik sárgát, a negyedik pirosat, az ötödik kéket stb. Írjatok programot, amely ismerve egy versenyző rajtszámát, meghatározza és kiírja a sapkája színét!

Lépések.

1. Elolvassuk

2. Bemenő adat: Rajt szám Kimenő adat: Sapka színe: Piros, kék,sárga,

3. Természetes nyelv: -Ha a rajtszám 3-al osztható akkor sárga (3,6,9,12,15...)

- Ha a rajtszám-2 3-al osztható akkor
kék(2,5,8,11,14...)

- Ha a rajtszám-1 3-al osztható akkor piros(1,4,7,10,13,..)

Az osztas maradeka muveletet kell hasznalni: ha a 3 al osztas maradeka

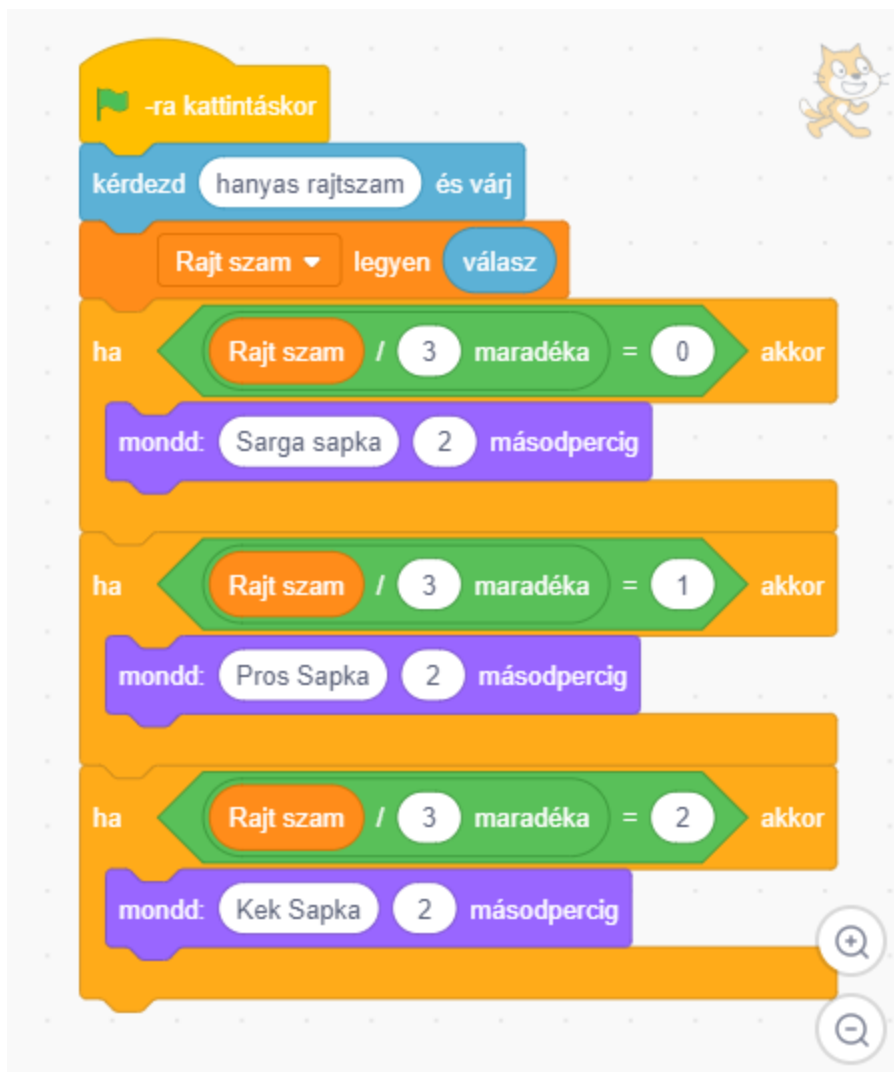
0 akkor sárga,

piros

1 akkor

2 akkor kék

4. Scratch:



5. Vidd be a programot es teszteld.

Feladat: 84. oldal a 10 es feladat - 3 bemenő adat közül (x,y,z) melyik a legnagyobb?

tipp:

Ha $x > y$ és $x > z$ akkor x.

Ha $y > x$ és $y > z$ akkor y.

Ha $z > x$ és $z > y$ akkor z.

Alternatív megoldást is várok használva a különben ágat is.

Plussz, plussz: 84. oldal 11 es!!!!