

CLASA V paint

După citirea lecției de pe paginile 83-87 din carte despre editorul grafic Paint rezolvați sarcina de mai jos. Cei care nu au calculator încercați să rezolvați în caiet ex 1,2,3,4 de pe paginile 90,91 din manual.

1. Desenați următoarele personaje: un fluture, o albină, un melc, o broscuță, o buruză și elemente decorative: flori, nufăr, iarbă, respectând următoarele indicații:
 - a) Stabiliți mărimea imaginilor ce surprind personaje la 300×300 pixeli, iar a elementelor decorative la 100×100 pixeli.
 - b) Salvați fiecare imagine într-un director cu numele *personaje*, cu extensia bmp și cu un nume semnificativ. (Exemplu: *fluture.bmp*) (Modele de realizare aveți în imaginile de mai jos!)

