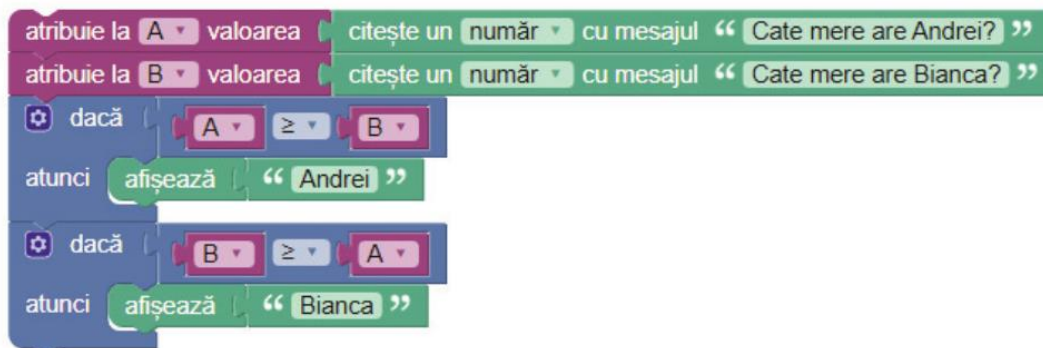


Info clasa VI A

12. Pentru secvența de program de mai jos, efectuează următoarele sarcini:

- a) scrie un enunț pentru problema rezolvată;
- b) determină ce afișează programul, dacă se dau valorile în această ordine:
 - i. 4 și 9;
 - ii. 8 și 10;
 - iii. 12 și 12.



Rezolvați în caiete. Ex i. A=4 B=9 B este mai mare sau egal cu A / se afișează Bianca.

13. Următoarele întrebări se referă la imaginea din dreapta.

- a) În ce aplicație crezi că a fost descris algoritmul?
- b) Ce face algoritmul?
- c) Câte linii trasează?
- d) Cum procedezi pentru ca liniile să fie de culori diferite?

14. Scrie în Scratch un program care desenează:

- a) un dreptunghi oarecare;
- b) un triunghi dreptunghic;
- c) un triunghi ascuțitunghic;
- d) un triunghi obtuzunghic;
- e) două triunghiuri congruente.



Ex. 13: Realizarea programului din dreapta în scratch vă va ajuta la rezolvare în caiet!!!!

Ex 14. O rezolvare pentru punctul a) puteți urmări mai jos. Observați cu atenție. Rezolvați a)-e). ..



Nu uitați să porniți instrumentul stilou în colțul stânga jos în scratch.

