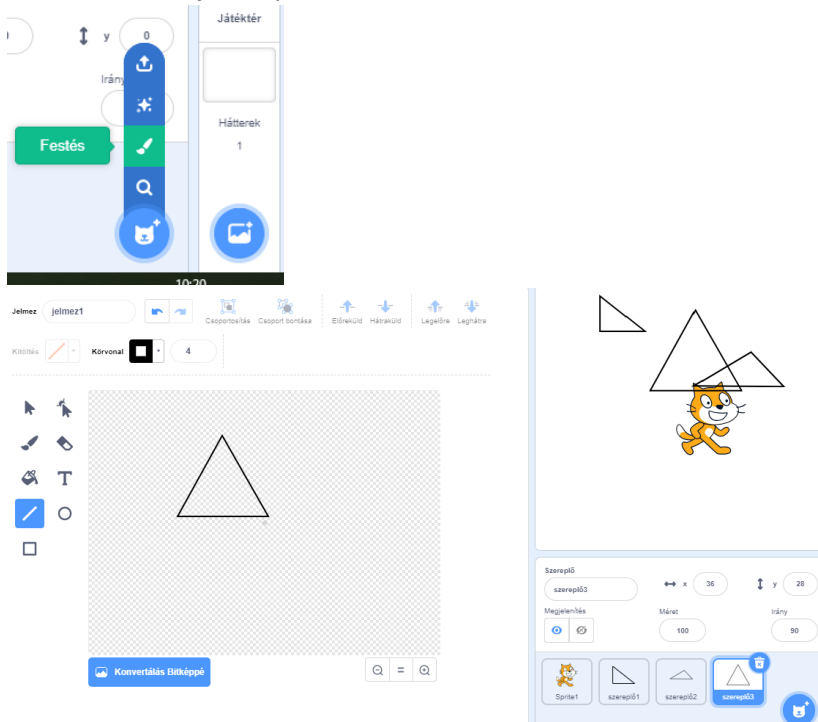


Feladat 85 oldal/16

Írjatok programot Scratch-ben, amely megjelenít 3 háromszöget és kéri, hogy addig mozdítsatok egy szereplőt, amíg az eléri a derékszögu háromszöget! Ha más háromszöghöz érjelenjen meg hibaiüzenet! Ha a kért háromszöget érinti, gratuláljon a játékosnak!

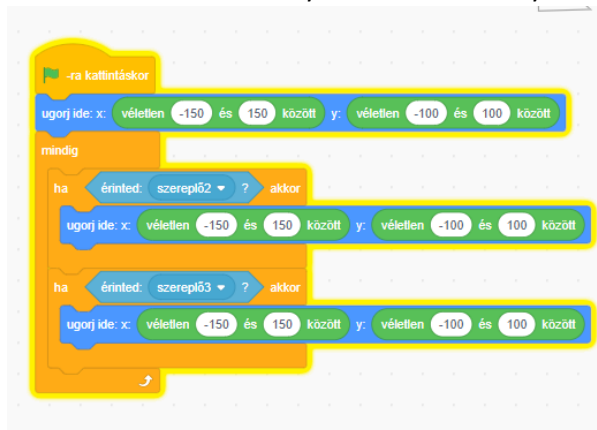
Minden újratekzdéskor változzon meg a háromszögek elhelyezése! Ha bonyolultnak tűnik a feladat, segítséget nyújt a <https://scratch.mit.edu> oldalon Manual_Info_6 Háromszögek (Triunghiuri) projekt. Lépések.

1. Létrehozunk 3 új szereplőt



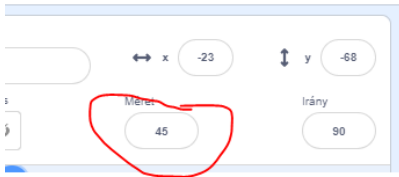
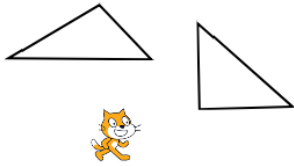
Minden szereplőnél rajzolunk egy háromszöget. Az egyik legyen derékszögű.

2. Zászlóra kattintásra elhelyezzük véletlen helyekre a háromszögeket.



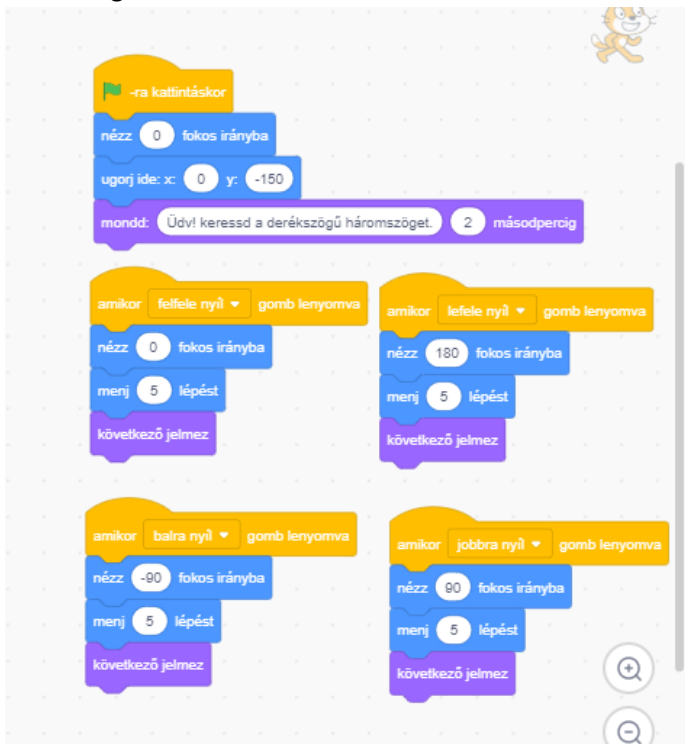
Mind a 3 új szereplőre (háromszögre) kell a fenti kód. Ez az első háromszög kódja. A zászlótól ha megfogod ráhúzhatod a másik két háromszögre is a kódot. Módosítani kell: a második szereplő ha érinti 1 és 3 szereplőt, a szereplő3 ha érinti szereplő1 és szereplő2.....

3. A cicát is lehet mozgatni, csak kisebb méretre kell állítani, hanem töröld a cicát, válassz új szereplőt.

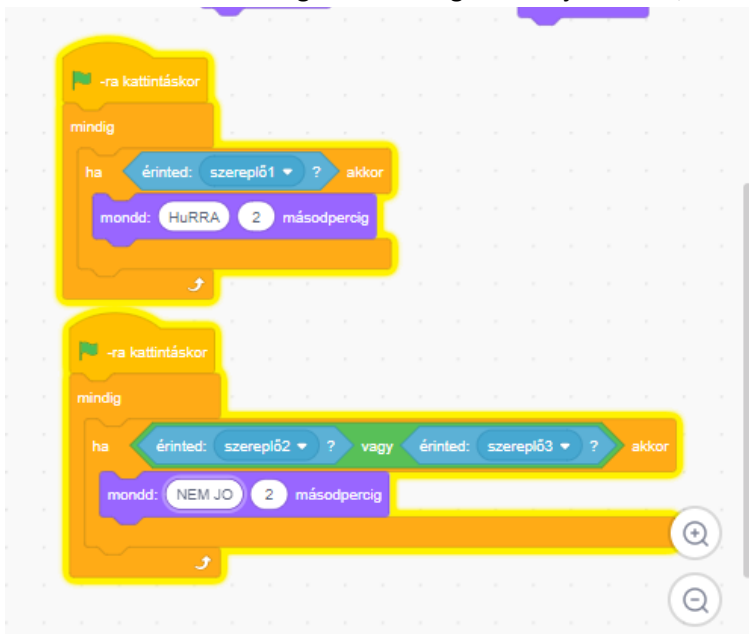


Én 45 re tettem a méretet, lehet vele próbálkozni.

4. Cica mozgatása



5. Ha Cica érinti a derékszögű háromszöget mondja HURRÁ, ha másik kettőt mondja NEM JÓ.



Vigyázat 4-es 5-ös pontnál mind a CICA kódja!!!!. Jó munkát.