

Algoritmi - Exerciții

pg. 84 nr 9.

9. La un concurs, toți participanții primesc o șapcă după regula: primul înscris primește șapcă roșie, al doilea albastră, al treilea galbenă, al patrulea roșie, al cincilea albastră etc. Scrie un program care, cunoscând numărul de ordine al înscrierii unui concurent, determină și afișează culoarea șepcii acestuia.

1. Citim atent problema

2. Date de intrare: Nr ordine

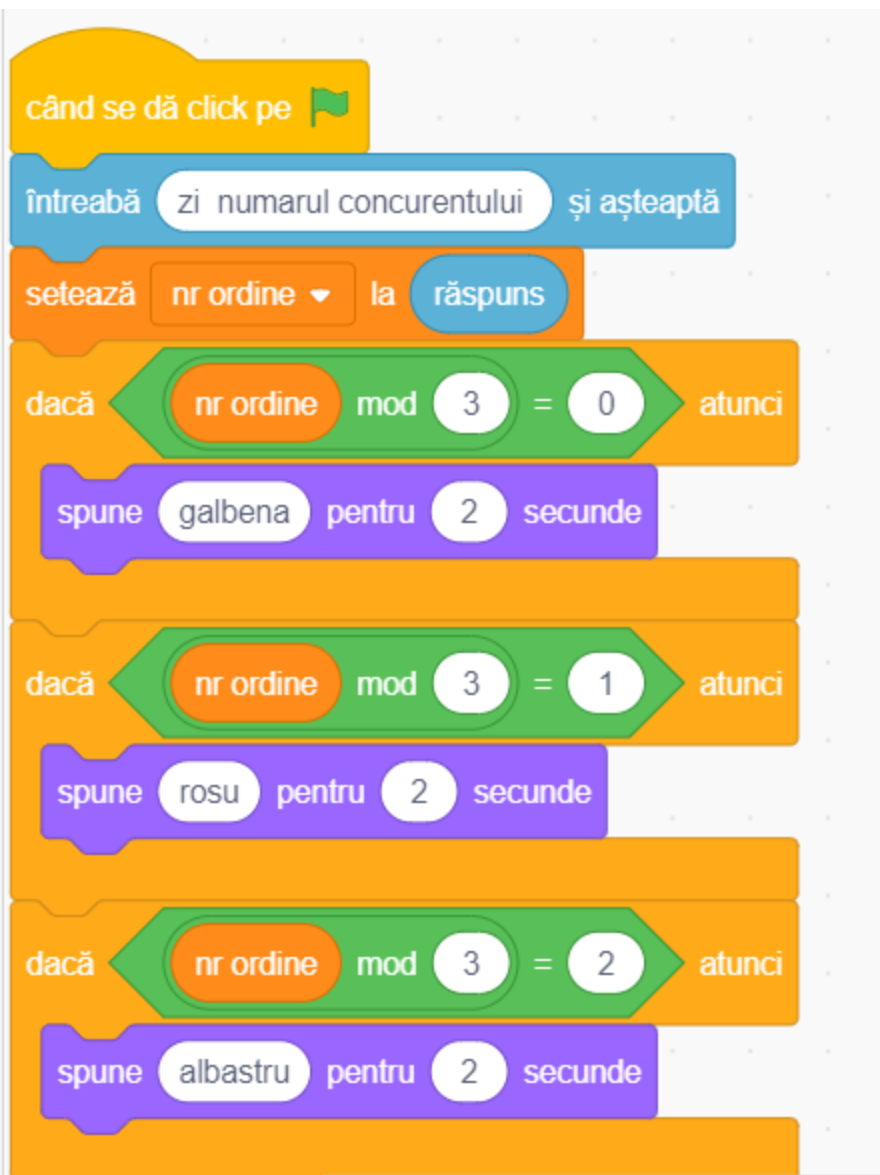
Date de ieșire: culoare șepcii

3. Limbaj natural: Dacă Nr ordine împărțit la 3 are restul la împărțire 0 atunci Galben. (3,6,9,....

Dacă Nr ordine împărțit la 3 are restul la împărțire 1 atunci Roșu.(1,4,7,....

Dacă Nr ordine împărțit la 3 are restul la împărțire 2 atunci Albastru.(2,5,8,11....

4. Scratch:



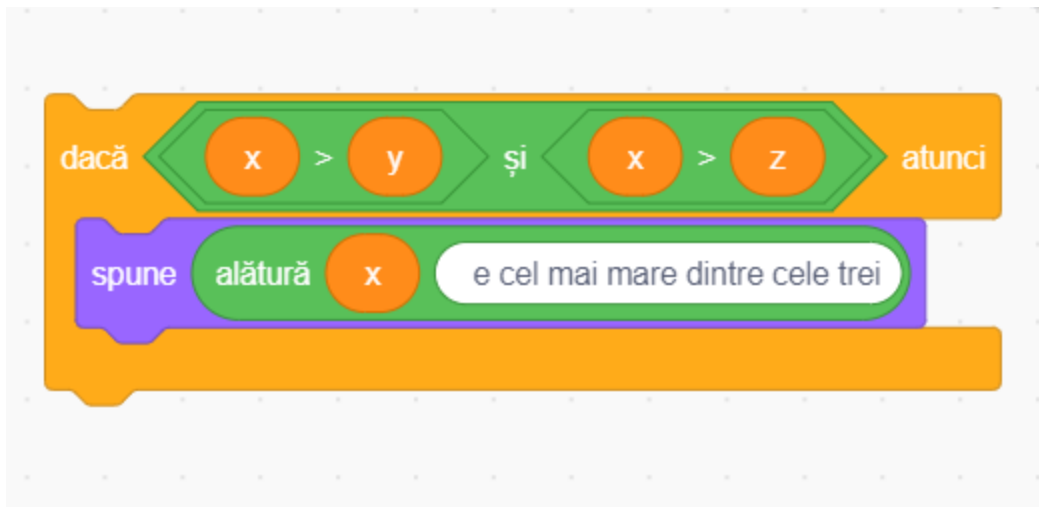
5. Realizați și voi programul și să testați pentru diverse numere enumerate mai su.

Tema: Pag.84 ex 10

Afișarea celui mai mare număr din trei numere citite

x,y,z

TIPP / ajutor:



Realizați asemănător verificările pentru y și z.

PLUS, PLUS ex 11 pg.84.