

INFO V. Osztály III.

Miután elolvastad a tankönyvből a Paint képszerkesztőről a leckét 85-90 oldal oldjátok meg az alábbi feladatot.

Akinek nincs számítógépe oldja meg a füzetbe a tankönyv 92,93 oldaláról az 1,2,3 feladatot. Jó rajzolást.



1. Rajzoljátok le a következő állatokat: egy pillangó, egy méhecske, egy csiga, egy béka, egy katicabogár és díszítő elemeket: virágok, tavirózsa, fű, figyelembe véve a következő iránymutatásokat:
 - a) Határozzátok meg az állatokat ábrázoló képek méretét 300×300 képpontra és a díszítő elemek méretét 100×100 képpontra.
 - b) Mentsétek mindegyik képet a **Rajzaim** mappába, bmp kiterjesztéssel és megfelelő névvel. (Például: **pillango.bmp**)
(Az ábrákon láthatók minták is!)

