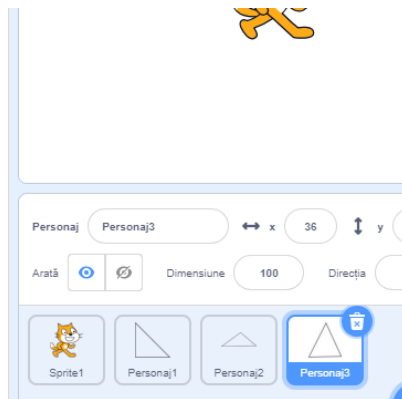
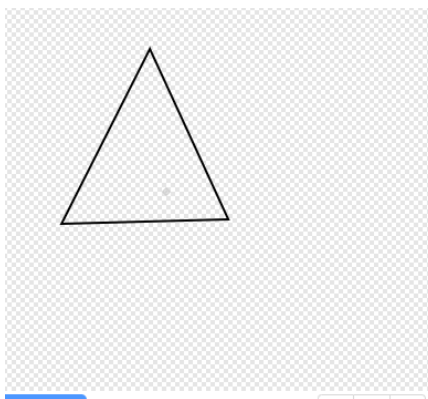
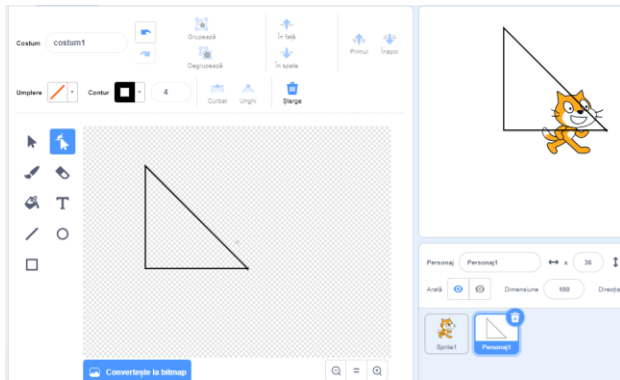
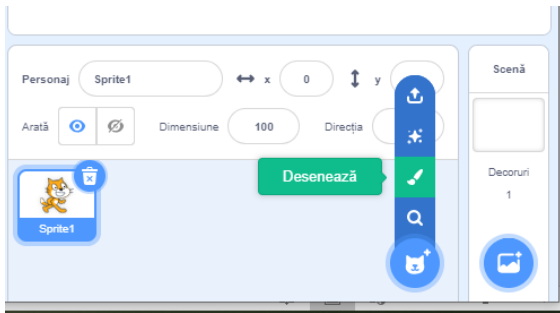


Info clasa 6

Exercițiu de programare pe obiecte(caractere) multiple.

16. Scrie un program în Scratch care să afișeze pe ecran 3 triunghiuri și să îți ceară să miști personajul până când atinge triunghiul dreptunghic. Dacă personajul atinge un alt triunghi, se va afișa un mesaj de eroare, iar dacă-l atinge pe cel corect, atunci jucătorul va fi felicitat. La fiecare rulare, schimbă pozițiile triunghiurilor. Dacă ți se pare complicat, caută pe <https://scratch.mit.edu> Manual_Info_6 și analizează proiectul Triunghiuri.

1. Creăm prin desenare trei caractere. Fiecare caracter este un triunghi desenat de noi. Un triunghi trebuie să fie dreptunghic.



2. Poziționăm la loc aleatoriu / random triunghiurile / caracterele desenate. Codul trebuie realizat la cele trei triunghiuri. Pentru triunghiul 3 ar fi așa:

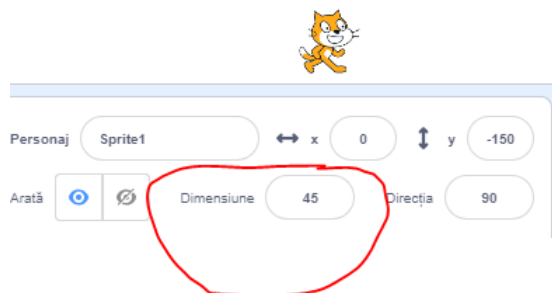
```

când se dă click pe
mergi la x alege aleator între -150 și 150 y: alege aleator între -100 și 100
la infinit
dacă atinge triunghi 1 ? atunci
mergi la x alege aleator între -150 și 150 y: alege aleator între -100 și 100
dacă atinge triunghi 2 ? atunci
mergi la x alege aleator între -150 și 150 y: alege aleator între -100 și 100

```

Pentru triunghi 1 dacă atinge triunghi2 sau atinge triunghi3....
 Pentru triunghi 2 dacă atinge triunghi1 sau atinge triunghi3....

3.Realizăm codurile pentru pisică. Ar fi recomandat să micșorați. Eu am ales dimensiunea de 45 în loc de 100.



4.Realizăm mesajul inițial la pisică:

```

când se dă click pe
orientează-te în direcția 90
mergi la x 0 y: -150
spune Caută triunghiul dreptunghic pentru 2 secunde

```

Apoi mișcarea în cele 4 direcții: sus, jos, stânga, dreapta.

```

când tasta săgeată stânga este apăsată
orientează-te în direcția -90
mergi 5 pași
costumul următor

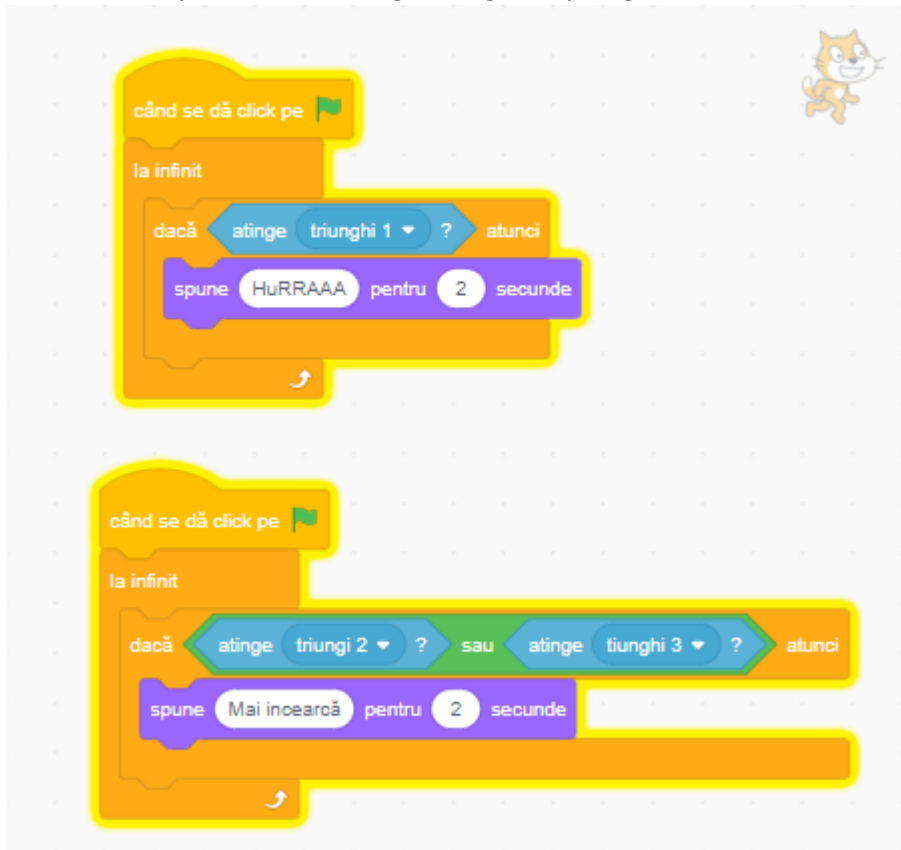
când tasta săgeată dreapta este apăsată
orientează-te în direcția 90
mergi 5 pași
costumul următor

când tasta săgeată în sus este apăsată
orientează-te în direcția 0
mergi 5 pași
costumul următor

când tasta săgeată jos este apăsată
orientează-te în direcția 180
mergi 5 pași
costumul următor

```

5. Setăm mesaje dacă Pisica atinge triunghi dreptunghic HURRAAA sau Mai încearcă la celelalte.



Spor la treabă!